Pregunta 1

Desarrollar un product backlog que contemple 5 historias de usuario. Cada historia de usuario debe estar nombrada utilizando el formato Connextra así como especificada utilizando el lenguaje Gherkin.

1. **HU:** Como miembro de la comunidad Fútbol 5, deseo recibir una notificación cuando me inscribo a un partido, ya que de esa manera puedo confirmar mi inscripción

**Lenguaje Gherkin: Especificación**

Feature: Como miembro de la comunidad Fútbol 5, deseo recibir una notificación cuando me inscribo a un partido, ya que de esa manera puedo confirmar mi inscripción

Scenario 1: Recibo una notificación por vía mail

Given: Haber visualizado los métodos de notificación

And: Haber ingresado mi mail

When: confirmo el método vía mail

Then: Recibo una notificación por mi mail

Scenario 2: Recibo una notificación por mensaje de texto

Given: Haber visualizado los métodos de notificación

And: Haber ingresado mi número telefónico

When: confirmo el método vía mensaje de texto

Then: Recibo una notificación por mensaje de texto

1. HU: Como administrador, deseo realizar el pago de la reserva de una cancha, ya que de esa manera puedo finalizar el proceso de reserva

**Lenguaje Gherkin: Especificación**

Feature: Como administrador, deseo realizar el pago de la reserva de una cancha, ya que de esa manera puedo finalizar el proceso de reserva

Scenario 1: Realizar el pago con tarjeta de crédito

Given: Haber ido al banco

And: Haber seleccionado un método de pago

When: Haber elegido pagar con tarjeta de crédito

Then: Se registra el pago

Scenario 2: Realizar el pago con tarjeta de débito

Given: Haber ido al banco

And: Haber seleccionado un método de pago

When: Haber elegido pagar con tarjeta de crédito

Then: Se registra el pago

Scenario 3: Realizar el pago al contado en ventanilla

Given: Haber ido al banco

And: acercarse a ventanilla

When: Realizar el pago en efectivo

Then: Se procede a la entrega del voucher

1. HU: Como administrador, deseo confirmar la reserva de una cancha cuando se alcanza los 10 participantes, ya que de esa manera se puede realizar el partido

**Lenguaje Gherkin: Especificación**

Feature: Como administrador, deseo confirmar la reserva de una cancha cuando se alcanza los 10 participantes, ya que de esa manera se puede realizar el partido

Scenario: No se alcanzan los 10 participantes

Given: Haber entrado al sistema

And: Haber visualizado la lista de jugadores

When: No se llega a la cantidad de jugadores requerida

Then: No se procede a la reserva de una cancha

1. HU: Como miembro de la comunidad Fútbol 5 deseo poder inscribirme en un partido, ya que de esa manera puedo estar en un equipo

**Lenguaje Gherkin: Especificación**

Feature: Como miembro de la comunidad Fútbol 5 deseo poder inscribirme en un partido, ya que de esa manera puedo estar en un equipo

Scenario: Inscripción por método estándar

Given: Haber ingresado al sistema

And: Haber visualizado los métodos de inscripción

When: Se selecciona el método estándar

Then: El sistema notifica mi inscripción por el método estándar

Scenario 2: Inscripción por método solidario

Given: Haber ingresado al sistema

And: Haber visualizado los métodos de inscripción

When: Se selecciona el método solidario

Then: El sistema notifica mi inscripción por el método solidario

1. HU: Como administrador, deseo remover las reservas caducas, ya que de esa manera evito congestionar la página con partidos ya realizados

**Lenguaje Gherkin: Especificación**

Feature: Como administrador, deseo remover las reservas caducas, ya que de esa manera evito congestionar la página con partidos ya realizados

Scenario: Nadie remueve sus reservas

Given: página congestionada

And: servidor lento

When: Remueves todas las reservas

Then: La página vuelve a la normalidad